

Du findest einen Donut.
Yummy!

Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.

Du findest einen Donut.
Yummy!

Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.

Du findest einen Donut.
Yummy!

Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.

Du findest einen Donut.
Yummy!

Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.

<p>Ein beliebiger Einbrecher kann jetzt einen seiner abgegebenen Kraft-Marker zurückerhalten.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>	<p>Ein beliebiger Einbrecher kann jetzt einen seiner abgegebenen Kraft-Marker zurückerhalten.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>
<p>Du findest eine Batterie! Das kann man doch gebrauchen.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>	<p>Ein beliebiger Einbrecher kann jetzt einen seiner abgegebenen Kraft-Marker zurückerhalten.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>

<p>Durch eine Störung wird der Schalter im sechsten Stockwerk jetzt aktiviert. So ein Pech aber auch!</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>	<p>Du findest eine Einweg-Fernsteuerung und kannst jetzt eine beliebige Aufzugskabine um ein Stockwerk verschieben.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>
<p>Ein beliebiger Einbrecher kann jetzt einen seiner abgegebenen Kraft-Marker zurückerhalten.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>	<p>Du findest eine Einweg-Fernsteuerung und kannst jetzt eine beliebige Aufzugskabine um ein Stockwerk verschieben.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>

<p>Du findest eine Einweg-Fernsteuerung und kannst jetzt eine beliebige Aufzugskabine um ein Stockwerk verschieben.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>	<p>Lege diese Karte vor dir ab.</p> <p>Du kannst sie einmalig benutzen, um zu Verhindern, dass eine Drohne den Sprengstoff entdeckt.</p> <p>Danach kommt die Karte aus dem Spiel.</p>
<p>Du findest eine Einweg-Fernsteuerung und kannst jetzt eine beliebige Aufzugskabine um ein Stockwerk verschieben.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>	<p>Lege diese Karte vor dir ab.</p> <p>Du kannst sie einmalig benutzen, um das Auslösen einer Alarmphase zu verhindern.</p> <p>Danach kommt die Karte aus dem Spiel.</p>

<p>Lege diese Karte vor dir ab.</p> <p>Du kannst sie einmalig benutzen, um den Rubin einen Raum weiterzubewegen, ohne einen Kraft-Marker abgeben zu müssen.</p> <p>Danach kommt die Karte aus dem Spiel.</p>	<p>Du weißt nicht, wie der merkwürdige Apparat funktioniert, den du gefunden hast, aber den großen roten Knopf drückst du trotzdem. Der Helikopter-Marker geht jetzt ein Feld auf dem Countdown zurück (Funkspruch-Felder werden ignoriert).</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>
<p>Lege diese Karte vor dir ab.</p> <p>Du kannst sie einmalig benutzen, um den Sprengstoff einen Raum weiterzubewegen, ohne einen Kraft-Marker abgeben zu müssen.</p> <p>Danach kommt die Karte aus dem Spiel.</p>	<p>Was ist das?</p> <p>Ein köstlicher Schokoladeregell!</p> <p>Du erhältst jetzt alle deine abgegebenen Kraft-Marker zurück.</p> <p>Diese Karte kommt jetzt aus dem Spiel.</p>