

SICHERHEITSPROTOKOLL

1. Gezündeter **Sprengstoff** explodiert! Das Sicherheitsprotokoll wird jetzt umgedreht.
2. Aktivierte **Schalter** rasten zurück.
3. **Kontrollpunkt-Marker** wird ins Gebäude eingewürfelt, falls er sich nicht auf dem Gebäudeplan befindet.
4. **Wachpersonal** bewegt sich jetzt jeweils um drei Schritte.
5. **Aktive Drohnen** bewegen sich einen Raum weiter.
6. **Inaktive Drohnen** im Gebäude aktivieren sich wieder.
7. Inaktive Drohnen auf dem **Auladungsfeld** der Drohnenstationen werden ins Stockwerk eingewürfelt.
8. Inaktive Drohnen auf dem **Wartungsfeld** der Drohnenstationen wandern zum Au Ladungsfeld.
9. Geplünderte **Süßigkeiten-Automaten** erhalten wieder Vorrat.
10. Alle Spieler setzen ihre **Aktions-Marker** auf Position Null zurück.
11. **Helikopter-Marker** wird ein Feld nach vorne gesetzt.
12. Die **neue Minute** beginnt!

SICHERHEITSPROTOKOLL ALARMSTUFE ROT

1. **Kontrollpunkt-Marker** wird ins Gebäude eingewürfelt, falls er sich nicht auf dem Gebäudeplan befindet.
2. **Wachpersonal** bewegt sich jetzt jeweils um fünf Schritte.
3. **Aktive Drohnen** bewegen sich einen Raum weiter.
4. **Inaktive Drohnen** im Gebäude aktivieren sich wieder.
5. Inaktive Drohnen auf dem **Auladungsfeld** der Drohnenstationen werden ins Stockwerk eingewürfelt.
6. Inaktive Drohnen auf dem **Wartungsfeld** der Drohnenstationen wandern zum Au Ladungsfeld.
7. Geplünderte **Süßigkeiten-Automaten** erhalten wieder Vorrat.
8. Alle Spieler setzen ihre **Aktions-Marker** auf Position Null zurück.
9. **Helikopter-Marker** wird ein Feld nach vorne gesetzt.
10. Die **neue Minute** beginnt!